

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0-1	ダメージ時使用、他のPCの次のアクションコスト-1 (最低0)
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	0-2	損傷している基本パーツ1つ回復
メインクラス		かばう		ダメージ	0	0-1	対象の受けたダメージを代わりに受ける。1ターン何度でも使用できる
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ再使用可能
				オート			
頭		のうみそ		オート			+2
頭		めだま		オート			+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくむち		アクション	3	0	肉弾攻撃2 連撃1 (攻撃成功時もう1回攻撃、対象は分けてよい)
				オート			
胴		せぼね		オート	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			効果なし
胴		はらわた		オート			効果なし
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御+1 切断無効
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援 1 か妨害 1
				オート			
		たからもの		オート			どこかに配置