キャラクター名: アンリ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/厳つき氷		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	50
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	220				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8			20	3
		敏捷度	9			21	3
体	4	筋力	1			5	0
		生命力	5			9	1
心	10	知力	6	1		17	2
		精神力	11			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	2		
アビスゲイザー	2		
ダークハンター	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ アビスナイフ加工	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
15

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ドルイド、アルケミスト、ウォーリーダーを取ってバッファー兼ヒーラーにしたい。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アンリ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□	○□□○□□
悪魔の血x2	○□□○□□	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□	○□□○□□
魔香草（消費）	○□□○□□	○□□○□□
保存食	○□□○□□	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□