

キャラクター名
キャプテン・ダージュ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	14				
能力値	クラス	修正	合計		
武装	0	0	0		
変異	0	0	0		
改造	0	0	0		

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		船長命令		ジャッジ	0	0～1	支援2、自身に対しては使用不可。
頭		一斉射撃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃[同エリアのソルジャーの数÷10](切捨て)。
頭		おうむ		オート	なし	自身	2
頭		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		刺し網		ジャッジ	0	0～2	支援1か妨害1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1。
腕		サーベル		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1。
				アクション			
腕		フック		アクション	2	0	肉弾攻撃2。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
胴		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2
脚		しっぽ		オート	なし	自身	1
頭		船長（戦乙女）		オート	なし	自身	2