キャラクター名
クリアン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	若い
冒険者Lv	13	経歴	体に傷跡がある		
経験点	500		濡れ衣を着せられたことがある		
			命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	23		40	6
		敏捷度	7	8		25	4
体	9	筋力	3	1		13	2
		生命力	8	11		28	4
心	6	知力	11	55		72 + 2	12
		精神力	8	22		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
マギテック	13	ウォーリーダー	1
スカウト	7		
セージ	1		
エンハンサー	10		
アルケミスト	5		
ライダー	13		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
両手利き	IB32 p		p
精密射撃	218 p		p
練体の極意	2124 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビトスキ	人馬一体	神速
アンチボディ	限界駆動	
ストロングブラッド	トランプル	
オウルビジョン	特殊能力開放	
スフィンクスノレッジ	獅子奮迅	
シェイプアニマル	バランス	
リカバリィ	超過駆動	
スケイルレギンス	特殊能力完全開放	
デーモンフィンガー	騎獣超強化	
スパイダーウェブ	パラライズミスト	
騎獣強化	インスタントウェポン	
HP強化	ミラージュデイズ	
チャージ	バークメイル	
タンデム	イニブー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3　活性弾	1H	1		2d+ 0	11	25											
サーペンタインガン 射程10m、装填3　活性弾	1H	1		2d+ 0	11	25											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 1	10	25											
ロングバレルII 射程50m、装填1、ダメージ+4	2H	15	1	2d+ 1	10	29											
サーペンタインガン 射程10m、装填3　活性弾	1H	1		2d+ 0	11	25											
サーペンタインガン 射程10m、装填3　活性弾	1H	1		2d+ 0	11	25											
サーペンタインガン 射程10m、装填3　潜行弾	1H	1		2d+ 0	11	25											
サーペンタインガン 射程10m、装填3　潜行弾	1H	1		2d+ 0	11	25											

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
69

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 25/13	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 19

MP
77

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	13	25			

	装備品	説明
頭	女神のヴェール	
耳	マギスフィア（大）（フローティング）	トランキライザー、ショックボム、グルーボム
顔	専用化フロマギ（大）	ヒルシャワ、レザ、ヒルバレ
首	マギスフィア（大）（フロ）	エアタイトアーマー、エフェポン、グライダーマント
背中	クリアンのマギスフィア	グレネード、フラッシュボム
右手	マギスフィア（大）	
腰	ガンベルト	
足	フロマギ（大）	レジストボム、ウィークネス、ショットガン
その他	マギスフィア（大）	アンチミサイルフィールド、ワイヤーアンカー、ハイブリット

	装備品	説明
左手	知力の腕輪	
	マギ大	アナライズ、クイックローダー、クリポン

その他メモ

火事で家を焼かれた過去を持つ人間の少女。
火柱が立ち、自分の部屋から動けなくなっていたところに救援が来て何とか一命をとりとめる。
その際に左腕に火傷を負っていて、つねに左手に手袋をはめるようにしている。

火事の原因を自分の不注意とされ、親に勘当され行く当てもなく冒険者になった。（実際の原因は不明）
火事のトラウマにより火を極端に避けるが、逆にその恐ろしさ、破壊力を誰よりも知っているため、
敵には容赦なく炎での攻撃を与える。

生い立ちから理不尽を嫌う。
理不尽なことをされるのもするのも積極的に拒む（冗談交じりは除く）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クリアン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
弾丸12（回復弾）x20	○□□○□□	カード赤Ax10	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	カード赤Sx10	○□□○□□		○□□○□□
消魔5x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
信念のリング	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インドミタブルx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル5x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
まこーそーx25	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ホーリービーンズ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
石５x50	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石７	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔剣の欠片	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
バイク収納スフィア	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ナニーパペットx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力指輪x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
弾き玉x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
祓魔の宝石	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マギスフィア（大）x15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
悩ましサイン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
活性弾x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ＸＸ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
エデンスカクテル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
手品師の手袋	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月まふx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
クールドロップx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
潜行弾x50	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
太陽まふx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
夢想の欠片	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
カード緑Ax50	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
カード緑Sx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑SSx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
カードシューターx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
カードBx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
カード白Sx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
カード白SSx6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マギスフィア（大）x15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヤバ水x60	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
石10x20	○□□○□□		○□□○□□	所持金 110610 G	預金・借金 G
水４草１	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
専用化	50
称号各種	60
スパコン並みのタイプ速度	
ニール神父と友人	30
ユノと顔見知り	20
ドラゴンキラー	50
巨大飛空魔神を討伐	150
ジードと顔見知り	100
	30
クリアン姫	5
女の子の頼みを解決した	10
クリアン・ラーレイン・フォーカンド	1000
プリシラの友人	50
	30
	200
	10
	70
	50
	50
	30
	150
	10
	50
	100
	50
	30
	80
	50
	30
	10
	50
	20
	10
	15
名誉点 所持 3708	/合計 6358