

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	22	22	8	19	11	9
ボーナス	4	7	7	2	6	3	3
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正			2		2		
能力値	4	8	10	3	9	4	4

HP	78
MP	68
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルダガー	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手	ミスリルダガー	至近	0	8	0	0	0	0	0
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	トリックマント					5			
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	10	0	4	19	9
スキル	蝶の帽子				2				
その他									
総計(右)			8	8					
総計(左)			8	8	13	15	4	20	9
総計(両)			8	16					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPP	
MPP	

現在重量: 0
 最大重量: 12
 所持金: -620
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果: 回避+1D								
AM:短剣	1		パッシブ					
効果: 命中+1D								
ファミリアマスタリー	1		パッシブ		自身		Fm複	
効果: ファミリアアタックの判定+1D								
ブラッドパクト	3		パッシブ		自身			
効果: サモナースキルのCost-[SL]								
アビデクスタリティ	1		パッシブ		自身			
効果: 短剣を2個装備可能								
精密動作A	1		パッシブ		自身			
効果: 鍵開け・罨解除など、戦闘以外で行う器用度判定に+2Dのボーナスを得る。								
ファミリア	2		アイテム		自身			
効果: 【スタンド】感知+2敏捷+2								
ディセクトエッジ	1	4	ムーブ		自身	自動成功		
効果: 命中時[放心]付与								
スタープラチナ・ザ・ワールド	1	10	マイナー		自身	自動成功		
効果: 攻撃対象のリアクション不可								
ファミリアアタック	1	5	Xジャー	20	単体	感知	Fm	
効果: 「(SL+2)D+CL」の貫通特殊攻撃。								
ファミリアコンビネーション	1	9	Xジャー		自身	自動成功		
効果: ファミリアアタックを追加行使可能								
ラッシュ	1	10	Xジャー		※単体	命中		
効果: 白兵攻撃を3回行う。								
サモン: アラクネ	5	9	DR直後	20	範囲(選択)	自動成功	1/Mp	
効果: ダメージ[SLD]軽減								

※異能スキル
 《スタープラチナ・ザ・ワールド》
 タイミング: マイナー
 判定: なし 対象: 自身
 射程: - コスト: 10
 効果: 直後のメジャーアクションで行う攻撃に対し、相手はリアクション(回避判定を含む)できない。
 僅かな間だけ時を止め、自分だけが動ける時間を作るスキル。

《ラッシュ》
 タイミング: メジャー
 判定: なし 対象: 自身
 射程: - コスト: 10
 効果: 白兵攻撃を3回行う。この時メジャーのスキルは使用できず、対象: 単体となる。

《精密動作》
 タイミング: パッシブ
 判定: なし 対象: 自身
 射程: - コスト: -
 効果: 鍵開け・罨解除など、戦闘以外で行う器用度判定に+2Dのボーナスを得る。

