キャラクター名: 桐生一馬

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	40
冒険者Lv	5	経歴	親父殺しの罪を被り刑務所に入る。		
経験点	2080		東城会四代目に就任する。		
			四代目を引退する。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	2		19	3
		敏捷度	7	1		16	2
体	8	筋力	12	5		25	4
		生命力	12			20	3
心	5	知力	7			12	2
		精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
プリースト/炎武帝グレンダール	4		
スカウト	1		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	7	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		8	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5		2d+ 8	10	10	10										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 8	12	10	10										
ハードキッカー グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 7	11	10	30										

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 7398 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 8	0

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
踏みつけ	1-282p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 聖印	神聖魔法の行使に必要。転移時に背中の入墨が聖印となった。
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 119 /合計 119

その他メモ

欲望が渦巻く街、神室町。
とある組織の目論見を阻止すべく動いていた所、次元を越えてしまう。
目が覚めた頃、奈落の魔域に倒れており偶然攻略中のパーティ及びマフトッチョに保護される。
その後、冒険者ギルドにと同行した彼は一つの事実を認める事となる…。
「今までの技が…通じねぇ…！」
神室町で鍛えられた力は鳴りを潜めており、力の衰えを痛感した。
力を取り戻し、自分を此処へ飛ばした組織の企みを食い止める為に冒険者として活動を始める。

「下水道大掃除作戦」にて出会った冒険者
パオパオ/フェリア/アルエット/ノルン

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟