キャラクター名
コバルトPC2

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	鳥
オプショナル		年齢	?	性別	
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	41 %
出自	偽りの家庭	経験	研究機関	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ﾋｭｰﾏﾝｽﾞﾈｲﾊﾞｰ	1	-	常時	至近	自身	自動		
効果：	衝動判定ダイス＋Lv、侵蝕率基本値+5							
ｵﾘｼﾞﾝ:ｱﾆﾏﾙ	5	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	ｼｰﾝ中素手の攻撃力＋[Lv×2]							
破壊の爪	2	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	素手データ変更<白兵：至近：攻撃力+[LV+8]：命中±0：ガード値+1>							
完全獣化	3	6	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	ｼｰﾝ中【肉体】ダイス+[LV+2]							
ﾊﾝﾃｨﾝｸﾞｽﾀｲﾙ	3	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	戦闘移動、離脱可、1ｼｰﾝLv回							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ﾊﾇﾏｰﾝ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-		
効果：	C値-LV（下限7）							
音速攻撃	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵		
効果：	攻撃ダイス+Lv							
獅子奮迅	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	範囲(選択)	白兵		
効果：	攻撃の対象を範囲(選択)に変更、1シナリオLv回							
神獣撃	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	白兵	80↑	
効果：	《完全獣化》攻撃力ダイス+[Lv+2]、メイン後《完全獣化》解除							
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								