

キャラクター名

キャンディ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	『開発訓練』	単調なESP開発訓練。盤を見せずに行われるチェス。間違えば罰が待つから必死で駒を覚えるが、相手の動く駒がわからなくて。ひたすら罰を受続ける時間
能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3
		『脱走！』	ある程度の訓練をクリアした子供、アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だから、リーダーである一人の少女の元でみんな計画を立て、脱走を実行した。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート		自身	奈落にいる場合アクションマニユのコスト-1
メインクラス		必中		オート		自身	判定値が6なら任意の箇所にダメージ
メインクラス		断罪		ジャッジ		自身	白兵攻撃判定のみ使用可。出目6固定
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	lv3改造パーツ
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0～1	白兵 1＋転倒
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾＋2
腕		マニピュレーター		ラピッド	2	0～1	移動妨害 1＋転倒
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動1～2。1パート1回
胴		たからもの（かわいい衣装）		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1