

キャラクター名  
メルツ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	12
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	人形
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	9

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
故郷	
凌辱	
廃棄	
亡者	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	3	7

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アヴェル	独占	3 ①②③④⑤	
セシリア	執着	0 ①②③④⑤	
ミント	軽蔑	0 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		憎まれ役		オート			他の姉妹が狂気判定に失敗または大失敗した際、その判定を成功に変えてもいい。結果を変更したなら自分の任意の未練に狂気点を1点追加する。
メインクラス		戦乙女		オート			2点
サブクラス		狂った歯車		オート			自身のいるエリアで敵が大失敗した際、大失敗で発生するダメージを1点上昇してもよい。
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	0	改造3パーツ
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	戦闘中に対話判定ができる
頭		アドレナリン		オート			1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自分の攻撃の白兵肉弾ダメージ+2
腕		アームパイプ		ジャッジ	1	0	支援2または妨害2
腕		ぬいぐるみ		オート			小さなぬいぐるみ他の姉妹にも見られないように隠し持っている。
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動1~2。1パートごとに一回使用可能
脚		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2+移動1+防御無視
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
脚		ジェットノズル		ダメージ		自身	自分の基本パーツをつ壊す代わりに白兵・肉弾ダメージを+1できる。-ターンに何度でも使用可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1