キャラクター名: 自分

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	♂	年齢	47
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	670				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5			15	2
		敏捷度	10			20	3
体	2	筋力	6			8	1
		生命力	9	3		14	2
心	14	知力	10	2		26	4
		精神力	4	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
フェアリーテイマー	5		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	6	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 5	10	4	8										
ダガー	1H投	3		2d+ 5	10	4	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 宝石ケース	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

異世界転生 - 不要者認識で冒険者に
- ゴブリン討伐で意識を失い前世の記憶ちょっと思い出す
- 乗った船が漂流、パーティーごと未開の魔の森に漂着、長期サバイバル開始。
- 文明圏に帰着!! > イマココ。エルフからワイルドライフに進化した : 経験内容上、知識系は伸ばせず(今後の机上学習待ち)

そして、現在地はどこだここ？が始まった

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
自分

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
薬草x3	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
召喚石　LV　3 * 6x6	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
消費済みおきば	○□□○□□
生活費x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□