

キャラクター名
ノット (演習)

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	ちいさい
メインクラス	タナトス	暗示	渴望
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
馬鹿な意地	α 39
ひきこもり	基48

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	3	1	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		刹那 (エラッタ)		オート	なし	自身	バトルパートであなたが攻撃マニューバを宣言した際、この処理に対して自身以外に「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの「移動妨害」を常に無効化してよい。さらに、レギオンがあなたに対して行った攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを与えない。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで攻撃判定-1
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵 肉弾ダメージ+1重複不可1ターンに何度でも使用可能。
脚		リミッター		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
脚		テントクル		ラピッド	1	0~1	移動妨害 1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、防御無効。命中した対象を移動1してもよい。
				オート			
頭		角 (アクセサリー)		オート	なし	自身	戦闘終了時、任意の未練から狂気点1減少