キャラクター名: アリア・グシャ(Alya・Gudja)

プレイヤー名:

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	野伏	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4	25		40 + 2	7
		敏捷度	7	24		42 + 1	7
体	7	筋力	1	4		12 + 2	2
		生命力	7	14		28	4
心	13	知力	9	20		42	7
		精神力	8	9		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13	エンハンサー	8
ソーサラー	8	アルケミスト	6
プリースト	1		
スカウト	7		
レンジャー	5		
セージ	7		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	武器の達人	3-212p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
必殺攻撃	1-288p		p
両手利き	1-283p		p
変幻自在	1-282p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
足さばき	2-227p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
バジリスク語	○	○
サラービア地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフッド		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
リカバリィ		
ヒールスプレー		
ミラージュデイズ		
クラッシュファング		
パラライズミスト		
イニシアティブブースト		
エンサイクロペディア		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	13	20	20	15
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	20	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
人族差別のイグニタイト製の銀製のエンジェルフェザー+3	1H	5	2	2d+ 22	8	19	30										
死に近いイグニタイト製の銀製のエンジェルフェザー+3	1H	5	2	2d+ 22	8	19	30										
鋭牙	2H#	1		2d+ 20	8	15	21										
尻尾	2H#	1	1	2d+ 21	11	15	11										
ブレードスカート				2d+ 20	9	15	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	43 m	129 m

回避	防護点
2d+ 20	6

HP
67

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 18

MP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	15			
神聖魔法	1	8			

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	狩人の目	
首	スマルティエの銀鈴	
背中	野伏のセービングマント	
右手	大きな手袋	
腰	多機能ブラックベルト	
足	装備不可	
その他	スマルティエの宗匠の腕輪	

装備品		説明
	┗スマルティエの風切り布	
左手	大きな手袋	
	┗アルケミーキット	
	スマルティエの怪力の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アリア・グシャ(Alya・Gudja)

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

諸経費

魔晶石(3点)x8

緑A

金Ax6

所持金 473300 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
ディフェンダー	
└専用化	50
マンゴーシュ	
└専用化	50
セービングマント	
└野伏の	20

名誉点 所持 4880 /合計 5000