

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
内山	執着	3 ①②③④⑤		
佐藤	信頼	3 ①②③④⑤		
ナムル	信頼	3 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	-	自身	基本パーツ損傷で降り直し
				オート			
				オート			
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃切断判定+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニをラピッド使用
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツを修復
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		たからもの		オート			ぼうし
頭		カンフー		オート			部1) 最大行動値+1
頭		発勁		オート	0	0	武2) 移動1
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	武3) 砲撃4+爆発
腕		よぶんうで		アクション	0	自身	変2) アクションマニをラピッド使用
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			変1) 最大行動値+1