キャラクター名

ソフィア

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	ゴシック	**暗示**	希望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
手術台	望まない何かの手術をされる記憶
死人使い	大切な人を目覚めさせるために自分は死んでも目覚めた。……その人がどこにいるのかは覚えていないけれど
神様	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(バスケット)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シェリー	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	他の姉妹1体の次のアクションのコストを-1する(最低0)。自身がダメージを受けた際のみ使用可。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド・ジャッジ・ダメージのマニューバを1つ、再使用可能にする
サブクラス		必中		オート		自身	攻撃判定値が6の際、任意の箇所にダメージを与えてよい
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0~1	妨害1+転倒
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化
腕		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1
腕		バスケット		オート			
胴		お守り(ポプリ)		オート			