

キャラクター名
ツバサ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	破局
サブクラス	□マネスク	寵愛点	24

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
別離(基本86)	あなたは誰にももう一度会わなくてはいいけない。離れ離れになった大切な人がいる。よく思い出せなければ、きっと会えは思いつくから。あの人がいたことだけは、忘れてはならないのだ。
手をつなぐ(基本62)	誰かの手をつないでいて。相手はわからないけれど、離れ離れの中にあつた安心感。手に離れることで安んじられるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でも温もりは感じられるから。
b-3.更衣室：スポーツ	体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくても、もっと楽しく体を動かしてはいたはずなのに。疲れも痛みも成長もない体。こんな体を動かして、いったいどうするのだろうか。
記憶のカケラ「32謝罪」	大切な人を奪ってしまった。謝らなくてはいいけないのに。まだ一言も謝っていないのに。気がついたら死んでいて、死にながら生きていく。あの人はきっといるはず。あの人の涙は乾かなくて、涙がなくて。
b-1.資料室：手紙	郵便受けから取り出した一通の手紙。その手紙が今のあなたの現状と深く関わっているという確信。手紙の内容は思い出せない。あの手紙には何が書かれていたのだろう。誰か大切な人から来たのだろうか。それとも……。
b-5.給湯室：愛犬	人ではないけれど、あなたにとっても大切な家族がいた。その子の鳴き声、息遣い、舌、毛皮の感触。それに名前も。どれもこれもまだ、心の中に、手の中に、残っている。
比翼	誰よりも大切だった相手。相手のために命を懸けるのは当然だった。相手が命を懸けてくれるのは当然だった。だって、あなたの心が離れそうなのに、ただ一人寄り添ってくれた人なのだから。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レンリ	憧憬	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定の出目+1してもよい
サブクラス		時計仕掛け		オート	効果参照	自身	改造3のパーツを追加で1つ獲得。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あらゆる攻撃マニューバのダメージを使用言語時に+1上昇してもよい。ただし、切斷・爆発・転倒・連撃・全体攻撃の効果は失われる
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		大丈夫だよ(ボイスエフェクト)		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
				オート			
腕		アメジストの指輪(たからもの)		オート	なし	自身	BP終了後、任意の未練一つを選んで狂気点-1。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
腕		おてんば(おとこのこ)		オート	なし	自身	対話判定出目+1してもよい
腕		鉄拳(ガントレット)		オート	なし	自身	腕のみ常に防御1。腕部にある白兵・肉弾攻撃ダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		限界突破(ジェットノズル)		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツ1つを犠牲し、白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい
				オート			
胴		がんばる!(しんぞう)		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		ヒーローマント(やぶれひまぐ)		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ヒーロー参上(ホッパー)		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効