キャラクター名: ジョルノ・ジョバァーナ

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	26
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	48	42	11	8	12	24	12
ボーナス	16	14	3	2	4	8	4
クラス修正	2	3	2	0	1	0	0
他修正					5	7	
能力値	18	17	5	2	10	15	4

HP	282
MP	205
フェイト	26

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	素手	至近	0	33	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			17	0	5	0	15	15	23
スキル			17	77					
その他									
総計(右)			34	110	5	0	15	15	23 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	17			17	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量： 0

最大重量： 48

所持金： 500

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時にフェイト+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー：格闘	1		パッシブ					
効果：								
ウェポンルーラー	5		パッシブ					
効果：	命中にSL＋１							
ブランデッシュ	3		メジャー					
効果：								
バーサーク	5	3	マイナー					
効果：	ダメージにSL×３							
アイアンフィスト	1		パッシブ					
効果：	ダメージに＋精神							
ソウルバスター	1		効果参照					
効果：	ダメージを受けた直後							
マインドアデプト	1		パッシブ					
効果：	精神に＋２							
ワンツーブロウ	5	3	判定の直前					
効果：	命中に＋１ｄ							
ラッシュナックル	1	3	ムーブアクション					
効果：戦闘移動、もしくは全力移動を行う。そのご攻撃の命中判定に＋１ｄ。また、全力移動を行ってもメジャーアクションを行う事が出来る								
クールランニング	1		パッシブ					
効果：	バーサークのデメリットを消す							
トリプルブロウ	1	10	メジャー					
効果：	白兵攻撃を３回行う。							
スマッシュ	1		マイナー					
効果：	ダメージに＋筋力							
アームズロジック	1		パッシブ					
効果：	命中に＋１ｄ							

≪矢≫パッシブ　≪スキルマスター：サモナー[5]≫を取得する。ただし、サモン系のスキルは取得しない。
ファミリア：ゴールド・エクスペリエンスを取得する。
≪ゴールド・ライフチャージ≫メジャー　MP-20　ファミリア：ゴールド・エクスペリエンスによるCL×10のHP回復を行う。
≪黄金の精神≫パッシブ　【精神】に+5。
≪スタンド使い≫パッシブ　ファミリア系スキルのコストを+10する。コスト無しのスキルにも必要。
【感知】に+3。ファミリアによるダメージに+50+CL×4。　≪ガーディアン≫によってファミリア使用不能にならない。
≪スタンドの制約≫パッシブ　スタンドファミリアに限り、射程が自身から離れるほどダメージが減る。ファミリアの射程距離を10で割り、その射程ごとに[ファミリアダメージ÷1,2,3,4,5…10]する。

キャラクター名

ジョルノ・ジョバァーナ

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバードライブ	1							
効果：	バーサークに命中＋１をつける							
クロススラッシュ	1	12	メジャー					
効果：	バッシュを二回行う							
	★							
効果：								
ハイボルテージ	5		パッシブ					
効果：	ダメージに＋２０							
ビルドアップフォース	5		マイナー					
効果：								
クロックアップフォース	1		セットアップ					
効果：								
デスペラード	3	6	セットアップ					
効果 :	ダメージ増加を行う。 武器攻撃のダメージに+[SLx10]する。 ただし、あなたの物理防御力に-30する。(最低0) この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。							
《スキルマスター：サモナー[5]》	1							
効果：								
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー				メインプロセス一回	
効果：	ファミリアアタックとメジャーアクションのスキル、パワーを同時に発動できる							
ディシプリン	5		パッシブ					
効果：	ファミリアの判定に＋６							
ファミリアアタック	1	5	メジャー					
効果：	対象に特殊攻撃を行う。その命中判定は感知判定となり、ダメージは7d＋CL（貫通ダメージ）となる							
ファミリアマスタリー	1		パッシブ					
効果：	ファミリアアタックの判定に＋１ｄ							
ファミリアレンド	5		パッシブ					
効果：	ファミリアアタックのダメージに＋15							
ファミリアプラス	1							
効果：	感知に＋３							
ブラッドパクト	3							
効果：	サモナーのスキルの消費MPに-3							
ガーディアン	1		ダメージロール直後			20m	シーン1回	
効果：	ダメージロール直後に使用可能。対象にダメージ軽減を行う。そのダメージに-(CL×５）する。							
リラクゼーション	3		マイナー				フェーズ1回	
効果：	MPを60回復する							
ファイティングブロウ	5		パッシブ					
効果：	命中に＋6							
コールアウト	3		セットアップ				4	
効果：	対象と精神の対決を行う。この対決の判定の達成地に＋６する							
スペシャライズ	5		パッシブ					
効果：	ダメージに＋５　命中に＋５							
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果：	回避に＋１ｄ							
ウェポンフォーカス	1		メジャー					
効果：	ダメージに＋５							

キャラクター名
ジョルノ・ジョバァーナ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワイドアタック	1		メジャー					
効果：ワイドアタック								
インテンション	1							
効果：MP+CL								
トレーニング【筋力】	1							
効果：								
トレーニング【器用】	1							
効果：								
トレーニング【敏捷】	1							
効果：								
トレーニング【感知】	1							
効果：								
トレーニング【精神】	1							
効果：								
トレーニング【幸運】	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								