

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	女
称号クラス				年齢	140
種族	エルダナーン			境遇	放浪者
出自(効果)	神官			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	10	8	10	10
ボーナス	2	2	3	3	2	3	3
クラス修正	0	1	1	0	2	1	1
他修正							
能力値	2	3	4	3	4	4	4

HP	29
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ウィップ	至近	-2	5	0	0	0	0	0
頭部	ハット	/				1			
胴部	ローブ	/				2			
補助	マント	/				1			
装身具	楽器	/							
能力値			3	0	4	0	4	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	3					
総計(左)			1	5	4	4	4	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
楽器	
MPポーション	
仮面	
筆記用具	

現在重量: 4
 最大重量: 7
 所持金: 174
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 《トリビアルリスト》を取得する								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	SL上限1	
効果: 対象が「タイミング:パッシブ」アイテム以外のスキルを使用した場合使用する、そのスキルは効果発揮も持続もせず終了する、効果が無くても使用した判定になるので対象はコスト等を通常通り消費する								
スティール	1	3	ダメージ直後	-	自身	自動成功	SL上限4	
効果: エネミーを対象とした白兵攻撃ダメージ直後に使用する、その攻撃対象ドロップ品を1つ得る、通常通りドロップ品決定ロールをする、エネミーにドロップ品が設定されていない場合【エネミーレベル×100G】を得る								
アンセム	1	6	メジャー	20m	範囲	呪歌	SL上限1	
効果: HP回復を行う、対象に【3D+CL×2】点回復								
エチュード	1	4	メジャー	20m	範囲	呪歌	SL上限5	
効果: 対象が行う攻撃に+【SL×2】する、この効果はシーン終了まで持続する								
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ					
効果: 錬金術系の知力判定+1d								
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果: トラップ探知判定+1d判定失敗してもトラップが作動しなくなる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 4
 最大重量: 7
 所持金: 174
 預金・借金: