キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	解放	初期侵食率	37 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	0	1	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
申し子	P	N		
変異種	P	N		
都築京香	P 感服	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
原初の虹：命の鎧	5	4	セットアップ	至近	自身	自動	ピュア	
効果：	そのシーンの間装甲値に+「肉体」する。また「肉体」を使用する判定の達成値に「Lv*3」する。							
原初の青：鳳凰の翼	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	そのシーンの間「肉体」を使用した判定の達成値+「Lv*3」する。ただしこの効果を適用した判定を行う度HPを２点失う。							
シャドーテンタクルス	1	1	メジャー	10mor視界	-	白兵	-	
効果：	組み合わせた攻撃の射程を10ｍに変更する。無形の影を組み合わせた攻撃の場合視界に変更する。							
原初の灰：神名の主	2	5	マイナー	至近	自身	自動	１２０％	
効果：	エフェクトで作成したアイテムをひとつ選択する。選択したアイテムの攻撃力かガード値に+「Lv+1」Dする。増加する値はエフェクトを使用した際にダイスを振って決定すること。1シナリオ1回制限。							
無形の爪牙	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	攻撃Lv*3+2 命中0 ガード値1 至近 の武器を生成して装備する。							
抉り穿つもの	7	5	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果：	無形の爪牙と組み合わせて使用する。無形の爪牙の効果中素手の攻撃力をさらに+「Lv*3」する。							
原初の白：餓狼の爪	1	3	オート	視界	単体	自動	８０％	
効果：	対象が行うダメージロールの直前に使用する。そのダメージに+「このキャラの素手の攻撃力」する。このエフェクトは自身を対象にできず自分とおなじエンゲージにいるキャラクターを対象にした攻撃にしか使用できない。1ラウンドに1回制限。							
ランナウト	1	6	オート	至近	自身	自動	dロイス	
効果：	自身がエフェクトを使用する直前に使用する。そのエフェクトのLvを+2する。Lvの上限を超えてもよいがエフェクトの使用回数は増加しない。エフェクトを組み合わせている場合一つを選択して効果を適用する。1シナリオＬＶ回制限							
パーフェクトイミテイト	1	3	オート	至近	自身	自動	dロイス	
効果：	原初の●を使用する直前に使用する。そのエフェクトのLvを+2する。Lvの上限を超えてもよいがエフェクトの使用回数は増加しない。エフェクトを組み合わせている場合一つを選択して効果を適用する。1シナリオＬＶ回制限							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								