

キャラクター名
サウス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	9	経歴	命を救われたことがある		
経験点	2580		ガキ大将だった 家族に冒険者がいた		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	4		12	2
体	8	敏捷度	3	3		10	1
		筋力	5	5		18	3
心	9	生命力	10	6		24	4
		知力	10	13		32 + 1	5
		精神力	9	10		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/クリスカコア	9		
セージ	9		
ウォーリーダー	9		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	226p		p
MP軽減/プリースト	1B33p		p
武器習熟A/スタッフ	1B31p		p
魔晶石の達人	1B32p		p
武器習熟S/スタッフ	1B31p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃	
怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬	
鉄壁の防陣Ⅲ甲盾	
鉄壁の防陣Ⅳ：無敵	
怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎	

名誉アイテム	点数
戦旗槍	100
戦旗槍	100
名誉点所持	800 /合計 1000

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力 ダメージ
ファイター	0		
グラップラー	0		
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+ -1	10	0	15										
戦旗槍 攻撃系 名誉点+200扱い																	
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+ -1	10	0	15										
戦旗槍 防御系 名誉点+200扱い																	
ブラックロッド	2H	10	+1	2d+ 1	10	3	20										
MP消費-1																	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
テント	○□□○□□
魔晶石(5点)x10	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)x3	○□□○□□
陽光の魔符+2x5	○□□○□□

月光の魔符+2x5	○□□○□□
魔晶石(3点)x10	○□□○□□
アウェイクポーシオンx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	22122 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 0	5	51

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14	2d+ 14	2d+ 13	2d+ 13	55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	14			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 聖印	
顔 ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首 祈りのアミュレット	回復魔法の回復量+1
背中 ウェポンホルダー改	
右手 知性の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗
子供の頃は手の付けられないガキ大将だったが、ある日迂闊に魔物の住処に踏み込んでしまい、そこをかつて冒険者だった父に救われる。	チェック
それがきっかけかどうかかわからないが大人しい性格になり、そして冒険者になる道を選ぶ。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕