キャラクター名

プレイヤー名

種族	ダークトロール	**種族特徴**	暗視/弱体化/体躯/弱点(魔法+2)

生まれ	神官	**性別**		**年齢**	
冒険者Lv	15	**経歴**			
経験点	500				

		能力値	**A-F**	**成長**	**他修正**	**能力値**	**ボーナス**
技	8	**器用度**	7			15	2
		敏捷度	4			12	2
体	13	**筋力**	7			20	3
		生命力	13			26	4
心	9	**知力**	4			13	2
		精神力	7			16	2

技能	**Lv.**	**技能**	**Lv.**
ファイター	15		
プリースト	7		
スカウト	7		
レンジャー	15		
セージ	12		
エンハンサー	13		

戦闘特技			
タフネス	2122p	マナセーブ	2123p
バトルマスター	3143p	マナ耐性	3144p
トレジャーハント	2120p	全力攻撃	1-286p
ファストアクション	2123p	武器習熟A/アックス	1-281p
治癒適性	2122p	頑強	1-279p
不屈	2123p	武器習熟S/アックス	1-281p
ポーションマスター	2123p	超頑強	2-228p
韋駄天	3142p	捨て身攻撃	OP134p
縮地	3143p	武器の達人	3-212p
鋭い目	2120p	挑発攻撃	1-287p
弱点看破	2121p		p

言語	**会話**	**読文**
巨人語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
ケンタウロスレッグ	
リカバリィ	
アンチボディ	
トロールバイタル	
ジィプロフェシー	
ヘルシーボディ	
クラーケンスタビリティ	

名誉アイテム	**点数**

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	17	17	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	17	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□○□
	○□□□○□
	○□□□○□
	○□□□○□
	○□□□○□
	○□□□○□

	○□□□○□
	○□□□○□
	○□□□○□
	○□□□○□
	○□□□○□

所持金	預金・借金
1200 G	G

制限移動	**通常移動**	**全力移動**
3 m	12 m	36 m

回避	**防護点**
2d+ 17	1

HP
116

魔物知識/弱点	**先制力**
2d+ 14	2d+ 9

生命抵抗	**精神抵抗**
2d+ 19	2d+ 17

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟