キャラクター名: ナナ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	男	年齢	外見年齢18実年齢不明
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	720				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	1		19	3
		敏捷度	2			9	1
体	12	筋力	5	1		18	3
		生命力	4			16	2
心	11	知力	11			22	3
		精神力	6			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
セージ	1		
デーモンルーラー	3		

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 22 /合計 22

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	3	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		2	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード 魔神器加工+200	2H片	17		2d+ 5	10	6	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3101 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 2	6

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ナナくんはナイトメアなので何年生きてるのかわからないので勝手に妄想します、魔動機文明からただフラフラしてたらどっかの穴倉に引きこもってたりして欲しいなと思う私です

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟