キャラクター名
I.R.I.S. = Imaging / Recording / Interaction / System

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	9
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
幸福の時	
翼を	
青い空	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
デニア	保護	3	①②③④⑤	
台パンちゃん	対抗	2	①②③④⑤	
ケイ	嫌悪	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		観測対象追従プロセス		オート	なし	自身	随行/姉妹が移動した時移動
メインクラス		負荷抑制シグナル		オート	なし	自身	子守唄/射撃攻撃コスト-1出目-1
メインクラス		指向性ノイズ照射		ジャッジ	2	0〜1	銃型/妨害2 射撃攻撃1してもよい
サブクラス		記録再現プロセス		ラピッド	0	自身	背徳の悦び/ラピッドダメージジャッジのマニューバひとつを再利用
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		最適化プログラム		オート	なし	自身	カンフー/行動値+1
頭		予測ベクトル補正		ラピッド	0	0	発勁/自身以外に移動1
頭		過負荷駆動		オート	なし	自身	アドレナリン/行動値+1
頭		不明なテキストデータ		オート	なし	なし	たからもの/暗号鍵がないので開けられない
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		予測解同期		ジャッジ	1	0〜1	よぶんなめ/支援2
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		狭域ノイズ発射		ジャッジ	なし	自身	ちみどろ/妨害1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1