

キャラクター名
ハル

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	12
メインクラス	ステーション	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
迷子	
戦火	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1（最低0）する
ポジション		看破		ラピッド	0	0-2	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」の効果を打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを代わりに自信が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	攻撃に付随されてる効果全てを打ち消す
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1（1ターンに何度でも使用可）
				オート			
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1（自身には使用不可）
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1、行動判定で使用して大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		リボン		オート			たからもの
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1