キャラクター名
嶋崎 高弘(しまざき たかひろ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	何でも屋
オプショナル		年齢	20	性別	男
覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	3		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
完全獣化	2	6	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	ｼｰﾝ中【肉体】判定のﾀﾞｲｽを[LV＋2]							
鷹の翼	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	ｼｰﾝ中飛行状態､ﾄﾞｯｼのﾀﾞｲｽを[+LV]							
ﾊﾝﾃｨﾝｸﾞｽﾀｲﾙ	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	1ｼｰﾝLV回､戦闘移動を行う。							
破壊の爪	4	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	ｼｰﾝ中､攻撃力:+[LV+8]､ｶﾞｰﾄﾞ値:1							
獣の力	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器		対決		
効果：	飛行時のみ､攻撃力を+[LV×2]､ﾀﾞﾒｰｼﾞを与えた対象の飛行状態を解除。							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｷｭﾏｲﾗ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動		
効果：								
援護の風	5	2	ｵｰﾄ	視界	単体	自動		
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞ1､対象の判定直前に使用可能､判定ﾀﾞｲｽ+LV個。							
ｳｨﾝﾄﾞﾌﾞﾚｽ	2	2	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	「援護の風」使用直前､成功値に＋[LV×3]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【能力】
食物連鎖の頂点である猛禽類の一種、フクロウへとその身を変えるオーヴァード。
古来から鳥のもつ羽は、空を舞うものの軌道を安定させ、制御するために人間の様々な道具に使われてきた。
彼が持つ羽も例外はなく、その羽から起こる風はあらゆる事象への追い風となる。

【人物】
・出自〈疎まれた子〉
・経験〈心の壁〉
・邂逅〈保護者〉

物心がついたときにはオーヴァードであった彼は異形の力により煙たがられ、村を追い出される。
孤独になった彼を拾ってくれたのはUGNだった。現在は表の顔は何でも屋「幸福堂」として、裏の顔はUGNエージェントとして人々の幸せを守っている。