キャラクター名

ツクヨミ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	6

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
83 花壇	花壇で　　死んだ
27 命	殴られて　　のかも？
約束	約束した

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
指揮棒	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロア	対抗	3	①②③④⑤	
グラ	嫌悪	1	①②③④⑤	
田中（仮名）	忌避	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開示時、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してよい。
ポジション		先読み		オート	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコスト-1
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの「移動妨害」を常に無効にしてよい。レギオンからの攻撃判定は7以上でないとダメージを与えられない。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵戦マニューバの攻撃判定の出目+1
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターンの終了時まで自身を対象とするすべての攻撃判定-1。（全体攻撃では自身のみ攻撃判定-1）重複負荷
頭		しんぞう		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
腕		指揮棒		オート			持ってた。
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		発勁(未習得)		オート	1	0	自分以外　移動1