

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		雷帝の智脳		オート			最大行動値+2
頭		雷帝の慈眼		オート			最大行動値+1
頭		【雷雲生成】		アクション	2	0~2	「雷雲」にのみ使用可。移動1~2
頭		【雷雲招来】		アクション	2	0~2	増援「雷雲」×10
頭		整流		ジャッジ	0	自身	射撃、砲撃攻撃にのみ使用可。支援2
頭		【ルールガン】		アクション	2	1~9	射撃攻撃15、ジャッジ以外で出目が減らない
頭				オート			
頭		渦雷雲		ラピッド	0	効果参照	自身の居るエリアおよび隣接するエリアに増援「雷雲」×10
頭		積雷雲		ラピッド	なし	効果参照	舞台上の「雷雲」を全て取り除く。エリアを3つ選び、増援「雷雲」×30【看破】不可
腕		パルスジャミング		ジャッジ	0	0~6	E粒子を2点払う。妨害[対象エリアの「雷雲」の数/10](切捨て)。1カウントに1回のみ、1ターンに何度でも使用可
腕		パルスプロテクション		ダメージ	0	自身	E粒子を2点払う。防御[自身のエリアの「雷雲」の数/10](切捨て)。1カウントに1回のみ、1ターンに何度でも使用可
腕		失われし雷帝の光腕		ジャッジ	なし	なし	
腕		充電		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振りなおす
腕		電磁長波		ラピッド	0	0~1	移動妨害1
腕		磁力操作		ラピッド	0	0~1	自身には使用不可。移動1
腕		【雷拳】		アクション	2	0	肉弾攻撃5+「爆発」、防御無効。命中した相手を移動1
腕				オート			
胴		雷帝の臓腑		オート			
胴		雷帝の臓腑		オート			
胴		雷帝の心臓		オート	なし	自身	最大行動値+2
胴		パルスアーマー		ラピッド	0	自身	【電磁パルス】を各部位に、5つ装備する(各部位最大5)。【看破】不可
胴		対刃アーマー		ダメージ	0	自身	防御1、「切断」無効
胴		対爆アーマー		ダメージ	0	自身	防御1、「爆発」無効
胴		【放電】		アクション	2	0~2	射撃攻撃2+爆発+全体攻撃+連撃1
胴		EB-01 Prism		オート	なし	自身	防御1。クリティカル時無効
胴				オート			
脚		【雷脚】		オート	なし	自身	自身のニューに隣接し、使用できる。その隣にニューに以下の効果を付与する。【移動】 射撃攻撃+連撃1【見】 E粒子を1つ払う【雷】 自身のE粒子を1つ払う【雷】 自身のE粒子を1つ払う