

キャラクター名

南原スズメ

プレイヤー名

シンドローム	バロール エグザイル		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	無知	衝動	恐怖		初期侵食率	32%
出自	父親不在	経験	逃走		邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	1	0			3	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	2	0	3			5	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	8		交渉		
回避	5		知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		お母さん	P	N 寂しい	
		同級生	P 憧憬	N 恐怖	
		鶴皿やすり	P 友情	N 劣等感	
		カエサル	P 尊敬	N 隔意	
		ミライ	P 連帯感	N 近寄りづらい	
		道笛	P 好奇心	N 脅威	
			P	N	
		最大財産P:	4	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
冥界の檻	3	2	メジャー		単体	RC		
効果：命中すると対象のラウンド中の全判定に[Lv]個のダイスペナルティ								
灰色の庭	1	2	セットアップ					
効果：対象の【イニシアティブ値】を[Lv*3]点引き下げる								
リアクティブダッシュ	1	2	マイナー		自身			
効果：飛行移動。								
因果歪曲	1	3	メジャー					
効果：組み合わせたエフェクトを[対象：範囲]に変更。								
カンビュセスの籤	1	2	メジャー		単体	RC		
効果：[達成値+Lv]点、他人の【HP】回復。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【概要・性格】
月社学園、漫画研究部部長。今時珍しいレベルのコテコテのオタク。極度のあがり症と引っ込み思案で友達が作れない。また赤面症である。

【家庭環境】
水商売をしている母のもとに生まれる。父親は誰か不明。おそらくは顧客の中の誰かと思われる。かなり貧乏で古ぼけた団地の中に住んでいる。母親はいつも仕事でいない。スズメが学校に行った後くらいに帰ってくる。

【過去】
家の貧しさが災いしてか、幼い頃からいじめられたりからかわれたりすることが多かった。
小学校の入学式の日突然、異能力者として覚醒する。自らの能力を恐れたスズメは入学式から逃走。異能力がばれて「変」だと思われることを恐れたスズメは異能力をひた隠しにするとともに、人との接触を避けるようになった。
いつしか、自分から人を避けていたのが、引っ込み思案な性格へと変わり、人と関わりたくても関われない性格になってしまった。

【その他】
好きなもの：アニメと漫画、チャーハン、落ち着ける場所(部室)
嫌いなもの：コンビニ弁当、お酒
欲しいもの：もっとたくさんの友達、大学に行くためのお金
許せないもの：やっとできた友達を傷つけられること。