

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	傷病
出自 (効果)	一般人			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	10	8	8	8	9
ボーナス	3	4	3	2	2	2	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	4	6	5	2	3	2	3

HP	34
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ショートソード	至近	0	5	0	0	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	手入れ道具								
	能力値		6	0	5	0	2	8	9
スキル									
その他									
	総計(右)		6	0					
	総計(左)		6	5	5	4	2	7	9
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーション	ポーションはいかが?
ポーション	ポーションはいかが?

現在重量: 0  
 最大重量: 9  
 所持金: 20  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	作成時にフェイト+1							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー:長剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	選択した武器の命中判定の達成値に+1d							
インベナム	1	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:	1点でもダメージを与えた場合、毒(SL)を付与する。							
ピアシングストライク	1	5	ダメ口直前	-	自身	自動成功		
効果:	ダメージに+(SL)dする。							
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	筋力判定に+1d							
カルチャー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	文化や習慣についての知力判定に+1d							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄