キャラクター名
ムートン

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	12
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	2
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
β-96 転移実験	あなたの記憶と自我は、本来の肉体ではなく……ある少女の肉体__それもアンデッド化したものに移し替えられた。以来あなたはかつての己ではなく……彼女になった。では、彼女の自我は今何処にあるのだろう？
α-81 合言葉	あの日、あの子と二人で決めた、秘密の合言葉。あの子のことは忘れてしまったけれど。二人だけに通じる合言葉を決めたこと、それが大切な秘密だったことは、今でも覚えているのだ。
β-32 食い込む指	あなたの首に絡み付き、食い込んでくる指。顔が熱い。頭がぼんやりとしてくる。何か言おうとしたけれど声が出ない。見苦しい息を吐いて、あなたは死んだ。最後に目に焼き付いたのは、首を絞めたあの人の……顔。
基-23 少女	あなたの傍には1人の少女がいた。彼女の名前も顔も、関係さえも忘れたけれど、その笑みはまだ心に残っている。彼女を愛していた。あなたは、そんな笑みを見せてくれる仲間を愛する。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断（相手は切断判定修正＋２）、防御によって軽減されない。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷しているパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻しても良い。
頭		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
脚		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。