キャラクター名: アントス

プレイヤー名:

種族	アビスボーン	種族特徴	アビストランク、アビスカース付与（古傷の：HP回復効果ー1）		
生まれ	魔動機師	性別	不明	年齢	年齢不詳
冒険者Lv	6	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	0		許嫁がいる（いた）		
			誰かを救ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	2		18	3
		敏捷度	5			14	2
体	9	筋力	12			21	3
		生命力	8	1		18	3
心	9	知力	5	3		17 + 1	3
		精神力	1	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
マギテック	5		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ランドール地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
ブラックベルト専用	50
アイソアーマスク専用	50

名誉点 所持 50 /合計 150

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	9	8	9

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	-2	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+1	2H	15	1	2d+ 10	10	14											
バヨネット	2H	*		2d+ 9	10	10	15										
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 10	10	10											

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
弾丸１２発セットx5	○□□○□□
保存食１週間分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 40 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ -2	12

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	アイソアーマスク	防護点＋１。遠隔攻撃誘引
首	マギスフィア（小）	
背中	マギスフィア（中）	
右手	知力の指輪	
腰	ブラックベルト	
足	バレットポーチ	弾２４発収納。24/24
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

隣国で起きた１０年前の奈落災害を生き延びた災害孤児。救援に当たったネザリオンの元兵士に拾われ、育てられる。
幼少期の記憶は定かではないが、退役した老兵に鍛え上げられ、港湾部の荒くれ者や海賊を取り押さえる用心棒紛いの生活をしていた。
奈落生まれの出自と愛想の無さで周囲とはあまり馴染めていなかったが、港湾部近くのパン屋の娘とは仲睦まじい姿が見られることがあったという。
小さな幸せを噛みしめながら、平穏な暮らしが続いていく――あの日までは、そう思っていた。

年齢不詳。大柄で口数が少なく、

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟