

キャラクター名  
虚望の船長

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		死神		オート			悪意1.5 白兵攻撃の出目を+1してよい
				オート			
頭		攻撃命令		アクション	3+1	0~3	悪意2 白兵1を対象に白兵攻撃可能なマニューバをもつ手駒の数だけ行う 攻撃した手駒は行動値1消費
頭		護衛命令		ラピッド	1	0~1	悪意2 他の手駒に匹合わせる 1ターンに何度でも使用可
頭		増援要請		アクション	3	効果参照	悪意3 増援(従順な船員×サイコロの出目分)を奈落に配置
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		火炎の槍		アクション	2	0~2	悪意2 白兵2+爆破 攻撃判定の出目+1
腕		死人指揮		ジャッジ	0	0~1	悪意1.5 支援2 自身に対して使用不可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		しんぞう		オート			悪意1 最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		船長服		オート			(はらわた相当)
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		義足の銛		アクション	2	0	悪意1 白兵2 攻撃判定の出目+1