キャラクター名	プレイヤー名
カプチーノ	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		怪力		オート			悪意1.5 白兵・肉弾攻撃におけるダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		守護本能		オート	0	効果参照	自身以 戦闘開始時「創造の触手」を主として選び、装備中、あなたと主判定エリアにいるあなたを対象としたマニューバの宣言された際に対象をあなたに変更してよいあなたが対象として不適切な場合、そのマニューバは無効となる
				オート			
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	悪意1.5 白兵2 この攻撃は防御無効 攻撃が命中したなら対象を移動1してもよい
腕		釘射出		アクション	3	0~2	悪意1 白兵攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		アドレナリン		オート			悪意1 最大行動値+1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	悪意1 防御1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ダイナマイト		オート	3	0~1	悪意2 砲撃2+爆発+全体攻撃、攻撃判定の出目=1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1