

キャラクター名  
プレツェル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	17
メインクラス	ゴシック	暗示	渴望
サブクラス	バロック	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
85隠れ場所	
18切り傷	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	支援3 任意の未練に狂気点1点を加える
メインクラス		完全捕食		オート	なし	0	あなたが射程の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が、[攻撃判定値-5]以下だったなら、対象は全てのパーツが暴れる。(ただしシゴクには無効)
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラビット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
サブクラス		歪曲		オート	なし	自身	レベル3変異追加
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		おおつの		オート	なし	自身	あなたが射程の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1回(あるなら+1)」か「毎割重ならない」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃が発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振りなおしてよい。
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してもよい
胴		ベルト		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1