キャラクター名

パンナコッタ・メロンソーダ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	12
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド		0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの判定に出目+1してもいい
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってもいい
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	Lv3改造パーツ+1。修復可能
頭		アンテナ		オート		自身	戦闘中1Tにつき1回、コスト代わりの狂気点1点を無効化できる
頭		アドレナリン		オート		自身	行動+1
腕		カンフー		オート		自身	行動+1
腕		合金トランク		ダメージ		自身	防御+1「爆発」無効
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
頭		サイコブラスター		ラピッド		0~2	射撃攻撃4。コスト代わりに現在行動値-1した上で、任意の未練に狂気点1点を加える