

キャラクター名 葛籠まふゆ	プレイヤー名
------------------	--------

種族	人間	レベル	1
ジョブ	インフィルトレイター	カオスレート	0
国籍	性別	女	年齢
クラブ	部	クラス	2年24組
経緯	面白そうだから入学した		
好き	文房具あつめ、いたずら		
嫌い	熱いもの(猫舌)、犬		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 15
学力	10		10	2d+ 3	アウル	上限： 4
青春力	10		10	2d+ 3		
政治力	10		10	2d+ 3		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 オートマチック		銃	射程：3、威力：0,精度2,アウル変換：インフィルトレイター(P103)
2 シルバーリング		アクセサリ	装甲：1,魔法制限(P104)
3 ロングコート		魔装	装甲：1,物理制限,堅牢：3(P105)
4 バレンタインチョコ			生命力回復。本命か義理かで効果が変わる
5 牛乳			変調2回復
6 ポーション			生命力1D6回復、変調1回復

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	応用戦術	索敵	回避射撃	魔力開発
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○ 常駐	
生命力限界値上昇：授業レベル×5 (P22)	1ラウンドに行うことができる補助行動の回数【授業レベル×1】回増加 (P23)	自分が参加している戦闘の開始時に使用可。アウル1点消費して、指定能力の判定を行う。その戦闘に参加しているNPCの中から【判定の成功度+授業レベル】人の目標を選ぶ。目標は、そのラウンドのプロットをてのひらで隠さず、公	戦闘中、射程内の誰かがダメージを受けた時に使用可。アウル1点消費して自分の持ち物の武器を1つ選ぶ。指定能力の判定に成功すると【授業レベル+その武器の射程】D6点だけそのダメージを減少する。(P29)	アウルの限界値：【授業レベル×1】点上昇 (P22)	

  

授課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	個人授業	情報屋			
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 計画	○ 補助				
自分の授業欄の□□にチェックが入っていない授業を1つ選ぶ。指定能力で判定を行う。必要な成功度は、その授業レベルになると、その授業にチェックを入れることができる。この効果は、1回のセッションに	自分が調査判定に成功した時、アウルを【コミュレベル×1】点か【お金】1個のいずれかを獲得				

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5