

キャラクター名
ティオネ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	8~9
メインクラス	バロック	暗示	幸福
サブクラス	バロック	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
蟲	
双子	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	2	6
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メイ	保護	3 ①②③④⑤	
キャロット	保護	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可能。移動1。
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊したとき、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		歪曲		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		たからもの		オート			アクセサリ
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	行動値+2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害 2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値+1
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃 2。
胴		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃 1 + 連撃 1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1