キャラクター名	プレイヤー名
フラペチーノ	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		死神		オート		自身	悪意1.5 白兵攻撃の出目を+1してよい
メインクラス		殺劇		オート		自身	悪意1.5 バトルパートで、同カウントに他の手駒が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の出目+1、ダメージ+1してよい
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		対水生生物槍		アクション	2	0~1	悪意1 白兵2
腕		軽快な槍捌き		アクション	3	0	悪意1.5 白兵1+連撃3
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		アドレナリン		オート			悪意1 最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		超跳躍		ラピッド	2	自身	悪意1.5 移動1 移動妨害無効
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1