

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	55

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			損傷1、振り直し
メインクラス		死神		オート			命中+1
メインクラス		殺劇		オート			命中+1、打点+1、
サブクラス		失敗作		オート			命中+1、ターン終了時損傷
サブクラス		怪力		オート	0	自身	打点+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
頭		リフレックス		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援2
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	3点+連撃2
腕		たからもの		オート			
腕		ガントレット		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2、強化パーツ修復
胴		救急箱		オート	0		基本パーツ回復
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート			行動値+1
		移動		オート			移動すると行動値回復