

キャラクター名	プレイヤー名
タンザナ・クラックウェル	

種族	リルドラケン	種族特徴 鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼			
生まれ	神官	性別	男	年齢	36
冒険者Lv	4	経歴	①魔物を倒したことがある		
経験点	100		②破産したことがある ③役に立たない知識がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	4	器用度	3			7	1	コンジャラー	1		
		敏捷度	6	1		11	1	プリースト/キルヒア	4		
体	13	筋力	11			24	4	レンジャー	1		
		生命力	11	2		26	4	セージ	3		
心	8	知力	4			12	2	アルケミスト	2		
		精神力	10			18	3				

戦闘特技				言語	会話	読文
魔法拡大/数	1-289p		p	交易共通語	○	○
ターゲッティング	1-280p		p	ドラゴン語	○	
	p		p	汎用蛮族語	○	○
	p		p	魔動機文明語	○	○
	p		p	魔法文明語	○	○
	p		p	リカント語	○	
	p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			

練習/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
バークメール			
ヴォーパルウェポン			
		名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	0				鎧 ソフトレザー		7		3
グラップラー	0				盾 ラウンドシールド		8		1
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
シューター	0				回避技能	合計値		0	5

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)	粗製マテリアルカード：赤_A	☐ ☐ ☐ ☐ ☐
マテリアルカード：緑_Bx10	☐ ☐ ☐ ☐ ☐		☐ ☐ ☐ ☐ ☐
魔香草x3	☐ ☐ ☐ ☐ ☐		☐ ☐ ☐ ☐ ☐
冒険者セット	☐ ☐ ☐ ☐ ☐		☐ ☐ ☐ ☐ ☐
魔晶石(3点)x2	☐ ☐ ☐ ☐ ☐		☐ ☐ ☐ ☐ ☐
粗製マテリアルカード：赤_Bx3	☐ ☐ ☐ ☐ ☐	所持金	1850
粗製マテリアルカード：赤_Bx4	☐ ☐ ☐ ☐ ☐	G	預金・借金
			G

[illegible]

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰	アルケミーキット	
足		
その他	聖印	

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由 ・ 故郷にいられなくなって	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
辺境にある、人口のほぼ全てがリルドラケンの小さな村に生まれたリルドラケン。 同じくリルドラケンの両親と兄、森で行き倒れていた所を拾われたグラスランナーの妹がいた。 恵まれた体格故に優秀な戦士になる事を望まれていたが、本人に戦士になるつもりは毛頭なく、村の教会で神官として働きつつ、魔物の研究に没頭していた。 当然両親は良い反応を見せることはなく、 「お前は神官に向いていない」 「魔法よりも剣技を学べべきだ」 といった言葉をタンザナに浴びせ続けていた。 しかし、魔物の研究に関しては妹も同じように魔物に興味を持っていたため、妹を溺愛する両親は研究を止めることまではしなかった。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑮ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑳ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉕ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉟ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉿