

キャラクター名  
エイデスライトオ

プレイヤー名

|        |        |     |   |
|--------|--------|-----|---|
| ポジション  | オートマトン | 享年  |   |
| メインクラス | ロマネスク  | 暗示  |   |
| サブクラス  | タナトス   | 寵愛点 | 0 |

|       |    |        |         |
|-------|----|--------|---------|
| 初期配置  | 煉獄 | 記憶のカケラ | 内容      |
| 最大行動値 | 15 | 92：口論  | 最果P32参照 |
|       |    | 39：脱走！ | 最果P35参照 |
|       |    |        |         |
|       |    |        |         |
|       |    |        |         |
|       |    |        |         |
|       |    |        |         |

|     |     |    |    |
|-----|-----|----|----|
| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
| 武装  | 1   | 0  | 1  |
| 変異  | 0   | 2  | 2  |
| 改造  | 3   | 0  | 3  |

| 未練    |    |     |       |                   |
|-------|----|-----|-------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3   | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |                |    |       |      |     |                                                 |
|--------|----|----------------|----|-------|------|-----|-------------------------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前             | 使用 | タイミング | コスト  | 射程  | 効果                                              |
| ポジション  |    | 援護             |    | オート   | 効果参照 | 0～1 | 射程内の姉妹がアクションマニューバを宣言したとき、行動値を1払えばそのコストを0にしてもよい。 |
| メインクラス |    | 調律             |    | ラピッド  | 0    | 0   | 損傷してるパーツ1つをターン終了まで使用可能にする。                      |
| メインクラス |    | 時計仕掛け          |    | オート   | なし   | 自身  | 【ロケットパック】取得                                     |
| サブクラス  |    | 死神             |    | オート   | なし   | 自身  | 白兵攻撃の出目+1                                       |
|        |    |                |    | オート   |      |     |                                                 |
| 頭      |    | のうみそ           |    | オート   | なし   | 自身  | 最大行動値+2                                         |
| 頭      |    | めだま            |    | オート   | なし   | 自身  | 最大行動値+1                                         |
| 頭      |    | あご             |    | アクション | 2    | 0   | 肉弾攻撃 1                                          |
| 頭      |    | カンフー           |    | オート   | なし   | 自身  | 最大行動値+1                                         |
| 頭      |    | アドレナリン         |    | オート   | なし   | 自身  | 最大行動値+1                                         |
| 頭      |    | ウマ耳（けもみみ）      |    | オート   | なし   | 自身  | 最大行動値+1。 このパーツを使用した行動判定で大失敗しても壊れない。 かわいい        |
|        |    |                |    | オート   |      |     |                                                 |
| 腕      |    | こぶし            |    | アクション | 2    | 0   | 肉弾攻撃 1                                          |
| 腕      |    | うで             |    | ジャッジ  | 1    | 0   | 支援 1                                            |
| 腕      |    | かた             |    | アクション | 4    | 自身  | 移動 1                                            |
| 腕      |    | エナジーチューブ       |    | オート   | なし   | 自身  | 最大行動値+2。装着部位にダメージが発生すると追加で1パーツ損傷                |
| 腕      |    | ガントレット         |    | オート   | なし   | 自身  | 常に防御1。 白兵・肉弾攻撃のダメージ+1                           |
| 腕      |    | EM03-MoonLight |    | アクション | 3    | 0   | ※効果省略                                           |
| 腕      |    | EF03-ShenNong  |    | オート   | なし   | 自身  | ※効果省略                                           |
| 腕      |    | EA01-Axel      |    | オート   | 0    | 自身  | ※効果省略                                           |
|        |    |                |    | オート   |      |     |                                                 |
| 胴      |    | せぼね            |    | アクション | 1    | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                           |
| 胴      |    | はらわた           |    | オート   | なし   | なし  | なし                                              |
| 胴      |    | はらわた           |    | オート   | なし   | なし  | なし                                              |
| 胴      |    | ロケットパック        |    | アクション | 0    | 自身  | 移動1～2。1つのパートにつき 1 回使用可。                         |
|        |    |                |    | オート   |      |     |                                                 |
| 脚      |    | ほね             |    | アクション | 3    | 自身  | 移動 1                                            |