

キャラクター名
名前はまだない

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			発狂状態の時、攻撃判定+1
メインクラス		戦乙女		オート			最大行動値+2
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1		護身術か白衣 (サタスペ)
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3を習得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
		リミッター		オート			破壊時、宣言することで行動値+2してよい。バトル終了まで効果は続き、効果終了時までなおせない。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1		支援 2
頭		リフレックス		オート			最大行動値+1
脚		スパイク		ダメージ			白兵・肉弾ダメージ+2
腕		ガントレット		オート			防御 1。腕の白兵・肉弾ダメージ+1
脚		ホッパー		ラピッド	2		移動 1「移動妨害」無効