キャラクター名: ムート・プリムラ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	98
冒険者Lv	5	経歴	家出をしたことがある		
経験点	200		挫折を味わったことがある		
			大病を患ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7			16	2
		敏捷度	10			19	3
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	5	1		11	1
心	12	知力	7	3		22 + 2	4
		精神力	12	1		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
プリースト/賢神キルヒア	5		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 発動体	2H	4	1	2d+ 1	12	1	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石（3点）x5	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
魔晶石（5）x2	○□□○□□
	○□□○□□
ぬいぐるみSx5	○□□○□□

ぬいぐるみL	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1685 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			
神聖魔法	5	9			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他 聖印	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
装飾品専用化	50

名誉点 所持 43 /合計 93

その他メモ

司祭の家庭に生まれたエルフの少女。
幼い頃から本を読むのが好きで、将来は各地を回りたいと夢見ていた。
が、両親からの神官になってほしいという期待に我慢できずに、或る日家出を決意。
思うがまま各地をめぐるが、本と実際に触れてみることの差に愕然とする。
己の知識が全く通用しない、遺跡を見てそう確信したムートは、傍から見ても気落ちしていた。
折り悪く、流行していた大病に侵され、生死をさまようことに。
精神状態も相まって一時は絶望的な容体となったが、たまたま通りがかった神官の手によって無事完治。
その姿を見て、自分も他人にできることをしたいと思ったムートは、実家に帰り神官を継いだ。
基本は無口な方だが、己の知っている知識については饒舌になることがある

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟