キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	10才
メインクラス	バロック	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
60　窓から	窓の外をじっと眺めていた記憶。窓の外に何があったか、思い出せないけれど。それは窓の中、あなたがいた場所よりもずっと、ずっと美しくて。外へ憧れ続けた。少なくとも、ここは窓の外じゃない。
85　隠れ場所	隠れ場所　崖横裏部屋か、クローゼットか押入れか……あなたはそこに小さな一人だけの世界を作っていた。そこに閉じこもれば、あなただけの世界になる。ここでもそんな隠れ場所が必要だろうか。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
かばやくさん	執着	3	①②③④⑤	
かてすん	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ１つを修復する。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御１、１ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋１
		壊れた部品		オート	なし	なし	未練の対象たる人の部品、あるいは過去の己の部品。使えない体の一部を持ち歩くのも、あるいは人間らしさだろうか。
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃１＋爆発。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援１。
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0～1	妨害１。
脚		うろこ		ダメージ	1	自身	防御２。
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2。