

キャラクター名

プレイヤー名

種族		種族特徴	
生まれ	傭兵	性別	年齢
冒険者Lv	13	経歴	
経験点	500		

技 体 心	0	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	0	15		15	2	グруппラー	13		
	0	敏捷度	0	2		2	0	プリースト	10		
		筋力	0	9		9	1	スカウト	7		
	0	生命力	0	12		12	2	エンハンサー	5		
		知力	0	6		6	1	アルケミスト	3		
		精神力	0	10		10	1	ダークハンター	2		

戦闘特技				言語	会話	読文
追加攻撃	220 p	魔力撃	1-292p	交易共通語	○	○
投げ攻撃	225 p	命中強化	2-230p	魔動機文明語	○	○
カウンター	2120p	武器習熟S/格闘	1-281p			
鎧貫き	1B39 p		p			
バトルマスター	3143 p		p			
トレジャーハント	2120p		p			
ファストアクション	2123 p		p			
捨て身攻撃	OP134p		p			
全力攻撃	1-286p		p			
武器習熟A/格闘	1-281p		p			
変幻自在	1-282p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
威嚇		
遠隔指示		
探索指令		
高所攻撃		
姿勢堅持		
人馬一体		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧				
グруппラー	13	15	13	14	盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	グруппラー	合計値	13	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
2 m	2 m	6 m	2d+ 13	0	51	神聖魔法	10	11			

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手			
腰			
足			
その他		左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
SwordWorld2.5#1	□□□□⑤
アビスカース表(14) > 「差別の」 装備時	□□□□⑩
特定の分類に対して与える物理ダメージ・魔法ダメージが2点減少する。分類は「分類決定表」で無作為に決定する。	□□□□⑮
アビスカース分類決定表(55) > 魔法生物	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

キャラクター名

プレイヤー名

[illegible][illegible]