キャラクター名
グラップラー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	7		23 + 2	4
		敏捷度	9	9		26 + 1	4
体	8	筋力	5	6		19	3
		生命力	7	7		22	3
心	5	知力	6	1		12	2
		精神力	7	4		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11		
プリースト	2		
スカウト	7		
レンジャー	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	頑強	1-279p
投げ攻撃	225 p	二刀流	1-281p
カウンター	2120p	武器習熟A/格闘	1-281p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
鎧貫き	1-292p		p
両手利き	1-283p		p
変幻自在	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベア		
ガゼルフット		
アンチボディ		
ケンタウロスレッグ		
デーモン		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
ヒールスプレー		
イニシアティブブースト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	15	15	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバット		10	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		16	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードキッカー グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 14	11	16	30										
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 16	11	16	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 16	1

HP
70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
22

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰	多機能ﾌﾞﾗｯｸﾍﾞﾙﾄ	
足		
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

34回成長　(7,6,6,6,5,4)もしくは(9,7,7,6,4,1)
経験点+6万2千　12万G　名誉点900　ｱﾋﾞｽ15

今回のハウスルール

・ｸﾞﾚｰﾄｷｬﾌﾟﾁｬｰ等主動作を封じる魔法は弱体化
・2.0のｻﾌﾟﾘはだいたい自由（魔道天使不可）
・防護点の上がる練技未習得の場合　お好きなアイテムｘ3プレゼント
・バイク/ビークル/プレーン～無し　その代わり生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント
・バードの楽素は最大でバード技能Ｌｖまで蓄積可能

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
グラップラー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット

魔晶石/10

消魔の守護石/5

カードS

所持金 13180 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
センチネル	500

名誉点 所持 400 /合計 900