キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	恐怖	初期侵食率	31 %
出自	複数の兄弟姉妹がいる	経験	仲間の死	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	2	1	3			6
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		ＲＣ	1		交渉	1	
回避	1		知覚	1		意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フレイムリング	射撃	6r+1	ー	6		攻撃力+LV

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3	0	0	

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	ー	ー	ー	ー	
効果：	C値-LV(下限値7)							
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	ー	
効果：	対象を範囲(選択)にする　判定後武器は壊れる							
カスタマイズ	2	2	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：	判定のダイスを+LV個する							
フレイムリング	1	2	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：	そのシーンの間武器を生成し装備する							
炎の刃	2	2	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：	攻撃力を+[LV×2]する							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								