

キャラクター名
ロベルタ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
別離 (基本 p 8 6)	
誕生日 (最果 p 7 0)	
清め	
自殺	
継父	
陵辱	
工場勤め	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果	アナタを含む舞台上の姉妹全員。望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
ポジション		内緒話		オート	なし	効果	バトル開始前と終了後に姉妹一人と対話判定
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定+1
メインクラス		死の手		オート	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
サブクラス		至極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツ+1。強化値に縛られず修復も可。
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	行動値+1。行動判定で大失敗しても損傷しない。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2 (※射撃、砲撃攻撃のみ)
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃1+爆発。攻撃判定出目+1
腕		アンデットガン		アクション	3	1~2	射撃1+爆発+全体攻撃
腕		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
腕		誰かの腕		オート			壊れた部品。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターンの次カウントで使用するマニューバ1つのコスト-1 (最低0) する
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動