キャラクター名

コニー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		心崩し		アクション	2	0〜1	「発狂中の未練」を持たないドールのみ対象に選べる、精神攻撃1
		治療		アクション	2	0-1	あなたは対象1体の損傷中のパーツを1つ選び、それを修復する
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
		ちみどろ		ジャッジ	1	0〜1	妨害1
胴		少女の体		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1