キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	略奪
出自（効果）	商人			**目標**	逃亡

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	9	17	6	14	6	9
ボーナス	3	3	5	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	5	6	2	5	3	3

HP	46
MP	38
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	虎徹	至近	-1	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具									
能力値			5	0	6	0	3	11	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	7	6	2	3	11	9 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 10	所持金： 1115	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
インタラプト	1	-	本文	視界	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	ﾀｲﾐﾝｸﾞ:ﾊﾟｯｼﾌﾞ/ｱｲﾃﾑ以外のスキル不発。コストは払わせる。							
スティール	2	3	ダメ直後	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵSL	
効果：	白兵攻撃ダメロ直後、対象のドロップ品を得る。ドロップ品が無いなら【エネミーレベル×100】G。							
スピリットオブサムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	SL個の【種別:刀】武器を取得する。自身のみ使える。							
アームズマスタリー《刀》	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	【刀】の命中判定+1d。							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	回避ダイス+1d							
フェイタルブロウ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	ダメージ+【SL×2】。放心付与							
トルネードブラスト	1	6	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	ｼｰﾝ1	
効果：	C:ダイス増加/CL+SL以下のモブ確殺							
アーマーブレイク	2	5	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：	C:コスト0/ダメロの代わりに物理防御-【SL×4】。重複有、シーン中継続							
シーフ:ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ探知判定+1d、失敗しても不発になる							
出自:ブラフ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	嘘やハッタリ【精神】判定+1d							
サーチリスク	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	危険察知【感知】ダイス+1d							
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ解除判定+1							
効果：								