

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー
	キュマイラ			
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	6	0	0			6	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	1	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
マイナー		3r		18		(侵11)ダイス+lv/素手変更/戦闘移動+[LV×5]m
セットアップ°(80↑)		0		25		(侵4)
プリスティス	白兵	6r+4		17		(侵蝕4)
カルファルジドマ80%以上(7MP9-7アップ込)	白兵	9r+4		42		2+15+25 (侵蝕4)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
死神の手袋 (IA.127) (一般)	
レインボウアビリティ (IA.127)(使い捨て)	
コネ(FH)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
装備者 (死神の手袋)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2						
効果:								
獣の力	1	2	メジャー	武器				
効果:	攻撃力+[LV×2]							
一角鬼	4	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	シーン中素手を変更/種別:白兵 命中:0 攻撃力:+[LV*3+3] ガード値:1							
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	-		
効果:	シーン中【肉体】のダイス+[LV+2]/素手を除くアイテムは装備、使用不可							
セントールの脚	1	2	マイナー	至近	自身	-		
効果:	シーン中,戦闘移動の距離+[LV×5]m/全力移動の移動距離も変更される/マイナーアクションで解除できる							
フルパワーアタック	4	4	セットアップ°	至近	自身	-	80	
効果:	ラウンド中,白兵攻撃の攻撃力+[LV×5]/ただし【行動値】は0となる/【行動値】への修正は他のエフェクトより優先							
海の恩恵	★							
効果:								
超越者の眼力	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--